

Konzept zum Ligapokal ab der Saison 2021/22

1.Phase: Gruppeneinteilung/Qualifikation

Der Tabellenstand nach den ersten beiden Spieltagen wird zur Einordnung der Gruppen für die Gruppenphase herangezogen. In Gruppe A spielen alle Mitspieler mit folgender Tabellenplatzierung: 1,3,5,7,9,11. In Gruppe B spielen die Teams mit folgender Tabellenplatzierung: 2,4,6,8,10,12.

2.Phase: Gruppenphase

Die 12 Mitspieler werden in zwei Gruppen zu jeweils sechs Mitspielern, entsprechend obiger Regelung, eingeteilt.

In jeder Gruppe tritt jeder gegen jeden an. Insgesamt treffen in der Gruppenphase alle Gegner jeweils dreimal aufeinander. Die Gruppenphase beläuft sich also auf 15 Spieltage.

Entscheidend für den Ausgang einer Begegnung sind die am jeweiligen Spieltag erzielten Punkte bei Comunio. Dabei werden die Punkte durch 10 geteilt und zu „Toren“ gerundet. Weniger als 0 Tore können nicht erzielt werden, d.h. negative Punktzahlen entsprechen ebenfalls 0 Toren.

Die folgende Tabelle verdeutlicht die Zuordnung:

Erzielte Punktzahl x	Entsprechende Anzahl an Toren
$x \leq 4$	0
$5 \leq x \leq 14$	1
$15 \leq x \leq 24$	2
$25 \leq x \leq 34$	3
$35 \leq x \leq 44$	4
$45 \leq x \leq 54$	5
$55 \leq x \leq 64$	6
$65 \leq x \leq 74$	7
$75 \leq x \leq 84$	8

Beispiel: Bei der Begegnung zwischen Spieler A und Spieler B hat Spieler A an diesem

Spieltag 17 und Spieler B 32 Punkte erzielt. Spieler B hat die Begegnung damit mit 3:2 für sich entschieden.

Für einen Sieg erhält man 3 Punkte für, für ein Unentschieden 1 Punkt und für eine Niederlage 0 Punkte.

Die Punkte sind entscheidend für die Tabellenplatzierung in den Gruppen. Bei Punktgleichheit entscheidet das Torverhältnis.

Für die K.O.-Runde qualifizieren sich jeweils die Plätze 1-4 aus beiden

Gruppen. **3.Phase: K.O.-Runde**

Gespielt wird ein K.O.-System bei dem jeweils zwei Mitspieler um den Einzug in die nächste Runde spielen. Es wird nach dem „best of three“ System gespielt, d.h. derjenige Mitspieler, der zuerst zwei Spiele für sich entscheiden kann, zieht in die nächste Runde ein. Für den Fall, dass ein Unentschieden auftreten sollte wird ein Ersatzspieltag geplant. Gibt es nach vier Spielen keinen Sieger, so zählt zunächst das Torverhältnis. Herrscht auch hier Gleichstand so entscheidet die Summe der Comunio-Punkte aller Spiele.

Ausnahme: Im Finale und Spiel um Platz drei werden weitere Spiele gespielt bis ein Sieger feststeht (oder die Saison zu Ende ist)

Begegnungen in der Gruppenphase (Spieltage 2 bis 17):

	Gruppe A	Gruppe B
Spieltage 3,8 und 13	1 vs. 9 3 vs. 7 5 vs. 11	2 vs. 10 4 vs. 8 6 vs. 12
Spieltage 4,9 und 14	1 vs. 5 3 vs. 9 7 vs. 11	2 vs. 6 4 vs. 10 8 vs. 12
Spieltage 5,10 und 15	1 vs. 3 5 vs. 7 9 vs. 11	2 vs. 4 6 vs. 8 10 vs. 12
Spieltage 6,11 und 16	1 vs. 7 3 vs. 11 9 vs. 5	2 vs. 8 4 vs. 12 10 vs. 6
Spieltage 7,12 und 17	1 vs. 11 3 vs. 5 7 vs. 9	2 vs. 12 4 vs. 6 8 vs. 10

Begegnungen im Viertelfinale der K.O.-Runde(Spieltage 18 bis 21):

V1	1.Gruppe A vs. 4.Gruppe B
V2	3.Gruppe A vs. 2.Gruppe B
V3	4.Gruppe A vs. 1.Gruppe B
V4	2.Gruppe A vs. 3.Gruppe B

Begegnungen im Halbfinale der K.O.-Runde (Spieltage 22 bis 25):

H1	Sieger V1 vs. Sieger V2
H2	Sieger V3 vs. Sieger V4

Finalbegegnungen der K.O.-Runde (Spieltage 26 bis 29):

Finale	Sieger H1 vs. Sieger H2
Spiel um Platz 3	Verlierer H1 vs. Verlierer H2